

Montag, 27.07. und Dienstag, 28.07.2026

In der Gamerwelt von Axel Pixel angekommen, haben wir feststellen müssen, dass der böse Glitch-Master zwei Zelte weggeglitcht hat und wir sie noch aufbauen müssen. Nach getaner Arbeit konnten wir die Zelte beziehen, uns gegenseitig besser kennenlernen und unsere Clan-Logos gestalten. Danach gab es unsere erste Gamer Mahlzeit und wir beendeten den Tag mit unserem ebenfalls verglitchten Lagerfeuer.

Am zweiten Tag spielten wir mehrere Großgruppenspiele und hatten einen kreativen Tag. Beim häkeln entstanden kleine Figuren, es wurden kleine Boote gebaut, Hütten im Wald aufgestellt und tolle T-Shirts bemalt. Da kann der Glitch-Master mal sehen was alles passieren kann wenn man sich an die Regeln hält.



Grüße

Hallo zusammen, ich hab sehr viel Spaß hier. Ich vermisse und liebe euch. Liebe Grüße von Marleen.
PS: Mama und Papa: Ich liebe euch!

Hi Dada, deine Tochter hier. Mir und den Jungs geht es prima. Aurelio hat bis jetzt auch keinen Stress gemacht. Ansonsten gibt es nichts. Hoffe Dir und Monchihi geht es gut.

Hi Mami, Papa, Duna, Jonathan, Ama, Blau und alle anderen Mühlenbewohner. Hier ist es einfach super! Wir sind nur zu dritt im Zelt und der Platz ist sehr schön. Gestern Abend war es sehr KALT, aber heute morgen wurde es schon wärmer. Hoffentlich bleibt es so war, denn wir dürfen leider kein Feuer machen (Dann ist es extra KALT). Grüßt bitte meine Degus Humphrey und Neville und gebt Bruno und Saoirse einen Kuss. Eure Sophia.

PS: Bruder sagt: Hallo, ich liebe euch und vermisse euch und freu mich euch bald wieder zu sehen. Byeeeeee!!!

Veröffentlichung von Grüßen

Um in den kommenden Ausgaben unseres „JUKI Extrablatt“ noch mehr Grüße lesen zu können, sendet diese bitte per Mail an lagerzeitung-juki@web.de

Die Ausgaben des „JUKI Extrablatt“ werden (sofern es das Internet vor Ort zulässt) unter www.juki-swp.de veröffentlicht.

Schmunzelecke

Was schwimmt im Wasser und schielt?
Ein Schielpferd.

Was ist eine Erdbeere?
Eine Kirsche mit Gänsehaut.

Was ist das Lieblingsspiel von Seeungeheuern?
Schiffe versenken.

Wo sucht ein Elektriker wenn er ein Kabel nicht findet?
Im Wo-Kabel-Heft.

Warum geht eine Glühbirne zum Arzt?
Sie hat Lampenfieber.

Was macht ein Drache im Fußballstadion?
Die Leute anfeuern.

PROGRAMMIEREN



DIE SPRACHE DER COMPUTER



Was heißt "programmieren"?

Beim Programmieren werden Computerprogramme erstellt.

Diese sagen Computern, was sie tun sollen.

Computerprogramme werden häufig auch als Software bezeichnet. Zur Software gehören auch Computerspiele, die ebenfalls programmiert werden müssen. Die Wissenschaft von der "Programmierung" nennt man Informatik! In der Informatik werden die Methoden der Programmierung erforscht, neue Programmiersprachen entwickelt und vieles mehr.



Auch Computerspiele sind Programme, die zunächst programmiert werden müssen.

Was sind Programmiersprachen?



So sieht ein Text in der Programmiersprache Python aus.

Computerprogramme werden mit Hilfe einer Programmiersprache formuliert. Eine Programmiersprache ist eine künstliche Sprache, die dazu dient, Befehle und Anweisungen an einen Computer zu übermitteln. Typische moderne Programmiersprachen sind etwa C, C++, Java, Javascript oder Python. In der Regel muss der Programmtext mit seinen Befehlen häufig nochmal in eine Form übersetzt werden, die Computer gut verstehen. Für Menschen ist sie dann aber schwer lesbar.

Was machen Programmierer?

Menschen, die Computer programmieren, heißen Programmierer.

Programmierer müssen sich nicht nur mit Computern und Programmiersprachen auskennen. Vor dem eigentlichen Programmieren müssen sie zunächst einmal die Probleme genau verstehen, die sie mit Hilfe ihrer Programme lösen wollen. Sie müssen gut im logischen Denken sein und sollten sich auch gut in Mathe auskennen.



Margaret Hamilton war verantwortlich für die Programmierung des Computers, der die erste Apollo-Rakete zum Mond steuerte.



Yoshi

- **Charakter:** Yoshi ist ein freundlicher, treuer und hilfsbereiter Begleiter von Mario. Er hilft Mario oft auf seinen Abenteuern und setzt sich für seine Freunde ein.
- **Aussehen/typische Items:** Yoshi ist ein **grüner, dinosaurierähnlicher Charakter** mit **großer runder Nase**, **weißen Bauch**, **rotem Sattel auf dem Rücken** und **orangefarbenen Schuhen**. Typisch für ihn sind **Eier**, die er aus verschluckten Gegnern macht und als Wurfgeschosse benutzt.
- **Welt:** Yoshi lebt im **Pilz-Königreich** und besonders auf **Yoshi's Island**, einer bunten Insel mit vielen Hügeln, Wäldern und Plattformen.
- **Stärken:** Yoshi kann **sehr hoch springen**, **seine lange Zunge benutzen**, um Gegner oder Gegenstände zu schlucken, und **Eier werfen**, um Gegner zu besiegen oder Rätsel zu lösen.
- **Sonstiges:** Yoshi tauchte erstmals in „**Super Mario World**“ (1990) auf und wurde schnell zu einer beliebten Figur der Mario-Reihe. In einigen Spielen hat er auch seine eigenen Abenteuer, zum Beispiel in der „**Yoshi**“-Spielreihe.



Pikachu

- **Charakter:** **Pikachu** ist ein freundliches, mutiges und treues Pokémon. Es ist seinem Trainer gegenüber sehr loyal und hilft ihm im Kampf gegen andere Pokémon.
- **Aussehen/typische Items:** Pikachu ist ein **kleines, gelbes, mausähnliches Pokémon** mit **roten Wangen**, **langen Ohren mit schwarzen Spitzen** und einem **blitzförmigen Schwanz**. Typisch sind seine **elektrischen Fähigkeiten**, die aus den Wangen kommen.
- **Welt:** Pikachu lebt in der Welt von **Pokémon**, in der Menschen als Trainer Pokémon fangen, trainieren und in Kämpfen gegeneinander antreten. Diese Welt besteht aus verschiedenen Regionen, Städten, Wäldern und Arenen.
- **Stärken:** Pikachu ist ein **Elektro-Pokémon** und kann starke **Elektro-Attacken** einsetzen, zum Beispiel Donnerblitz. Es ist außerdem schnell, geschickt und sehr intelligent.

Sonstiges: Pikachu ist eines der bekanntesten Pokémon und das **Maskottchen der Pokémon-Reihe**. Es ist besonders bekannt als Partner von **Ash Ketchum** in der Pokémon-Anime-Serie. ⚡🐭



Steve (Minecraft)

- **Charakter:** Steve ist die Standard-Spielfigur im Spiel **Minecraft**. Er hat keine feste Persönlichkeit oder Hintergrundgeschichte, damit Spieler ihre eigene Rolle und Geschichte im Spiel gestalten können.
- **Aussehen/typische Items:** Steve hat **braune Haare**, ein **türkises Shirt**, **blaue Hose** und einen **blockigen Stil**, der zum Aussehen der Spielwelt passt. Typische Items sind **Spitzhacke**, **Schwert**, **Axt**, **Blöcke zum Bauen** sowie Materialien wie Holz, Stein oder Diamanten.
- **Welt:** Das Spiel findet in einer **großen, offenen Blockwelt** statt, die aus verschiedenen Biomen wie Wäldern, Wüsten, Bergen und Ozeanen besteht. Spieler können bauen, Ressourcen sammeln, Tiere treffen und gegen Monster kämpfen.
- **Stärken:** Steve kann **Rohstoffe abbauen**, **Werkzeuge herstellen**, **Gebäude bauen** und **gegen Gegner kämpfen**. Außerdem kann er kreativ bauen oder im Überlebensmodus Ressourcen sammeln.

Sonstiges: Steve ist eine der bekanntesten Figuren aus **Minecraft** und wurde zu einer Art Symbolfigur des Spiels. Neben Steve gibt es auch andere spielbare Skins, zum Beispiel **Alex**. 🛠️🧱



Chase & Marshall (PAW Patrol)

- **Charakter:** Chase und Marshall sind Mitglieder der Rettungshunde aus **PAW Patrol**. Chase ist ein verantwortungsbewusster und mutiger Polizeihund, während Marshall ein freundlicher, etwas tollpatschiger, aber sehr hilfsbereiter Feuerwehrhund ist.
- **Aussehen/typische Items:** Chase ist ein **deutscher Schäferhund** und trägt eine **blaue Polizeiuniform** mit Polizeimütze und Ausrüstung wie Megafon oder Netzwerfer. Marshall ist ein **Dalmatiner** und trägt eine **rote Feuerwehruniform** mit Helm sowie Ausrüstung wie Wasserschläuche oder Leiter.
- **Welt:** Ihre Abenteuer spielen in der Stadt **Adventure Bay**, wo die PAW Patrol unter der Leitung von Ryder verschiedene Rettungseinsätze übernimmt und Menschen sowie Tiere in Not hilft.
- **Stärken:** Chase ist besonders gut in **Polizeiarbeit**, **Organisation** und **Spurensuche**. Marshall ist stark im **Feuerlöschen** und **bei Rettungseinsätzen**, außerdem sehr mutig.
- **Sonstiges:** Die Figuren stammen ursprünglich aus der Kinder-TV-Serie **PAW Patrol**, sind aber auch in mehreren Videospielen vertreten. Die PAW Patrol arbeitet immer als Team und folgt ihrem Motto: „**Kein Einsatz zu groß, keine Pfote zu klein!**“

Quiz

Welche magische Kraft hättest du als Videospielcharakter?

Mache das Quiz und finde heraus, welche besondere Fähigkeit dir steckt!

Beantworte einfach die folgenden 5 Fragen und merke dir jeweils den Buchstaben deiner Antwort. Am Ende findest du die Auflösung!



1

Welche Art von Abenteuer magst du am liebsten?

- A) Lustige, bunte Abenteuer mit Freunden
- B) Geheimnisvolle Abenteuer voller Rätsel und Magie
- C) Kämpfe und große Herausforderungen
- D) Missionen, bei denen man planen, nachdenken und klug vorgehen muss
- E) Helfen, Heilen und Freundschaften stärken

2

Welche Farbe beschreibt deine Superkraft am besten?

- A) Bunt – fröhlich
- B) Blau – geheimnisvoll
- C) Rot oder Silber – stark
- D) Orange oder Gold – klug
- E) Grün oder Pink – freundlich

3

Was würdest du mit deiner Superkraft am liebsten tun?

- A) Spaß haben und Abenteuer erleben
- B) Magische Welten erkunden und Rätsel lösen
- C) Gegner besiegen und mutige Taten vollbringen
- D) Missionen planen, Gegner austricksen und clevere Lösungen finden
- E) Andere retten, beschützen oder heilen

4

Welche Eigenschaft beschreibt dich am besten?

- A) Fröhlich und verspielt
- B) Mutig und neugierig
- C) Stark und entschlossen
- D) Klug und strategisch
- E) Freundlich und hilfsbereit

5

Dein Motto im Spiel wäre ...

- A) „Spaß und Abenteuer stehen an erster Stelle!“
- B) „Mit Magie ist alles möglich!“
- C) „Stärke hilft mir, alles zu meistern!“
- D) „Mit kluger Strategie finde ich immer einen Weg!“
- E) „Mit Freundlichkeit und Hilfe kann ich die Welt verändern!“

Quiz
Nr. 2



Hier ist die Auflösung!

Meistens

A

Fröhliche Power-Up-Kräfte

Du bist wie Mario!
Spaßig, verspielt und voller Energie – Deine Power sorgt für Abenteuer und Lachen.

Mario

Videospiel: Super Mario Bros
Welt: Pilz-Königreich
Mission: Prinzessin Peach retten
Charakter: freundlich & mutig
Endgegner: Bowser
Funfact: Mario ist ein Klenkner
Stärken:

- Power-ups
- Sehr gute Sprungfähigkeiten
- Schnelligkeit
- Mut & Ausdauer
- Überwinden von Hindernissen



Items:

- Super Pilze
- Sterne
- Feuerblumen

Meistens

C

Superstärke & Blitze

Du bist wie Pikachu!
Stark, mutig und entschlossen – Du meisterst jede Herausforderung!

Pikachu

Videospiel: Pokémon
Welt: Welt von Pokémon
Charakter: freundliches, mutiges & treues Pokémon
Partner: Ash Ketchum
Funfact: Pikachu ist sehr schweigsam
Stärken:

- Intelligenz
- Schnelligkeit & Geschick
- Elektro-Attaken (z.B. Donnerblitz)
- loyaler & hilfsbereiter Partner



Pikachu ist ein Elektro-Pokémon

Meistens

B

Magische Zauberkräfte

Du bist wie Link!
Mutig, neugierig und bereit, die Welt mit deinen magischen Fähigkeiten zu retten.

Link

Videospiel: The Legend of Zelda
Welt: Königreich Hyrule
Mission: Prinzessin Zelda retten
Charakter: mutig & intelligent
Endgegner: Ganon
Funfact: Er ist sehr schweigsam
Stärken:

- großer Mut
- Geschick in Schwertkampf
- Intelligenz beim Lösen von Rätseln & Erkunden von Dungeons
- Nutzung von Waffen & Werkzeugen



Items:

- Hylian-Schild
- magische Gadgets
- Bogen & Pfeile

Meistens

E

Heilende & beschützende Kräfte

Du bist wie Prinzessin Zelda!
Freundlich, hilfsbereit und weise – Du sorgst dafür, dass alle in Sicherheit sind.

Prinzessin Zelda

Videospiel: The Legend of Zelda
Welt: Königreich Hyrule
Mission: Hyrule vor bösen Mächten schützen
Charakter: weiße & mutig
Funfact: besitzt eine andere Identität (Sheik)
Stärken:

- Klugheit
- magische Fähigkeiten
- Wissen über die Geschichte und Geheimnisse von Hyrule



Triforce der Weisheit: göttliches Artefakt, bringt dem Träger Fähigkeiten wie Prophezeiungen, Lichnografie und Weissheit

Meistens

D

Strategische Intelligenz

Du bist wie Samus Aran!
Du planst klug, denkst voraus und findest immer einen Weg, jede Mission zu meistern.

Samus Aran

Videospiel: Metroid
Welt: fremde Planeten in Weltall
Charakter: mutige & entschlossene Kopfgeldjägerin
Funfact: Eine der ersten bekanntesten weiblichen Videospielfiguren. (Verblüffung: Ihre Identität wurde erst am Ende des Spiels preis gegeben)
Stärken:

- kampfstark
- technologische Fähigkeiten
- Rüstung, Waffen & Raketen



Samus Aran trägt einen Power Suit mit Helm und Visier.

Quiz Nr. 2



Programmausblick:

Es wird getauscht was das Spiel hergibt. Wart ihr schon einmal in einer Spiel Arkade?

Richtig toll dort, wir werden sehen was passiert.



Hinweise für alle Gamer in der Nacht

Bitte denkt daran, wenn ihr des Nachts durch das Spiel Eurer Träume irrt weil ihr mal wieder nicht vom Bildschirm wegzubringen seid, dass es zwar eine Nachtwache gibt der es viel Spaß macht mit Euch im Real Life zu spielen, dass es aber auch kleine und große Gamer gibt die bereits schlafen. Bitte nehmt unbedingt Rücksicht darauf und verhaltet Euch dementsprechend ruhig. Was wir gar nicht mögen sind verbotene Gegenstände, Pyrotechnik etc., diese sind im Wald nicht nur von unserer Seite aus nicht gern gesehen bzw. aufgrund der Wetterlage sogar verboten (Waldbrandgefahr). Falls ihr bereits solange herumirrt und einen Schlafplatz bei uns benötigt, meldet euch bitte kurz bei jemandem von der Lagerleitung, damit wir einen entsprechenden Platz für euch einplanen können und nicht nachts anfangen müssen groß umzuräumen, ansonsten müssen wir euch leider mit einer Wegbeschreibung für Euer nächstes Game weiterziehen lassen.

Impressum

Das JUKI Extrablatt wurde von der JUNGEN KIRCHE SPEYER Dek. Pirmasens - Freizeitleitungsteam erstellt.
An ihr haben folgende Personen mitgewirkt: Alexis Flynn, Melissa Eitel, Nina Staiger, Marie Schwarz
V.i.S.d.P ist die Lagerleitung (Jonas Reschke, Tim Gortner, Julia Winitzki, Benjamin Jentes, Janosch Fuhrmann)